

Totuuden perintö: RAAMATTU ELÄVÄKSI

3. vuosi:
JOUTSEN

AIHE: Raamatun kertomuksen esittäminen

SUORITUSPAIKKA: Kerho

KESTO: 1 tunti

TAVOITE: Polunkävijät tutustuvat Raamatun kertomukseen esittämällä sen.

SISÄLLÖT:

- Raamatunkertomuksen lukeminen ja siitä keskustelu
- Kertomuksen esittäminen omavalintaisella tavalla

TARVIKKEET:

- Kyniä ja paperia
- Raamattuja
- Esittämiseen tarvittavaa rekvisiittaa
- Kamera/puhelin

Toiminta

1. ALOITUS: RIKKINÄINEN FAXI

kesto noin 10 minuuttia

Polunkävijät istuvat jonossa (tai useammassa jonossa, jos polunkävijöitä on paljon). Taaimmaiselle näytetään Raamattu-aiheinen kuva. Hän piirtää sen edessä olevan polunkävijän selkään, joka piirtää sen taas eteenpäin. Jonon ensimmäinen piirtää kuvan paperille. Verrataan lähtökuvaa ja valmista kuvaa.

Ehdotuksia kuviksi:

- Raamattu
- Nooan arkki
- Mies sauva kädessä
- Kyyhkynen
- Risti
- Kala
- Vene
- Puu
- Leijona

Huomaa, että lähtökuvan täytyy olla hyvin yksinkertainen, jotta sen voi piirtää selkään!

Ohjaaja kertoo, että tänään tutustutaan kertomukseen Raamatusta.

2. AIHEEN KÄSITTELY: KERTOMUS TUTUKSI

kesto noin 40 minuuttia

Ohjaajat tai ohjaaja ja polunkävijät yhdessä päättävät raamatunkertomuksen, johon tässä kerhossa tutustutaan. Kerhon alussa kertomus luetaan suoraan Raamatusta. Jokaisella polunkävijällä on Raamattu, josta hän seuraa lukemista. Jokainen lukee vuorotellen pätkän. Kun hän lopettaa lukemisen kesken lauseen, kaikki lukevat seuraavan sanan yhteen ääneen. Sitten seuraava polunkävijä jatkaa lukemista.

Kertomuksesta ja sen pääpointeista keskustellaan. Näin saadaan yhdessä sovittua mitkä kohdat tarinasta ovat tärkeitä ja valitaan esitykseen. Jos esitykset tehdään pienemmissä ryhmissä, esim. vartioittain, voivat toiset arvata esityksen nähtyään mistä kertomuksesta on kyse.

Kertomus esitetään jollain luovuutta ja toimintaa vaativalla tavalla, esimerkiksi:

- näyttelemällä
 - näytelmän voi muuttaa nykyaikaan tai jotakin toista tyyliisuuntaa edustavaksi
 - pantomiimi
- nukketeatterina
- piirtämällä sarjakuva
 - sen voi piirtää suurelle paperille ja viedä vaikka kirkon eteiseen esille
- tekemällä siitä varjokuvaesitys
 - tarinan hahmot ja esineet leikataan paperista. Kun näitä liikuttaa piirtoheittimen päällä, saadaan seinälle heijastettua varjokuvaesitys
- Luonnon materiaaleista rakentamalla
- muoviluvahasta hahmojen muotoileminen ja niillä esittämällä
 - jos hahmoja siirtää vähän kerrassaan ja ottaa joka vaiheesta kuvan, saadaan kuvat nopeasti näyttämällä aikaan animaatio.
- tekemällä laulu tai räppi, tai vaikkapa tanssiesitys

Voi olla mukava ikuistaa esitystä ottamalla siitä valokuvia. Esityksen voi halutessaan esittää yleisölle vaikka seurakunnassa.

3. LOPETUS: HILJAISUUS

kesto noin 5 minuuttia

Tämä loppuleikki rauhoittaa kerhoa ja vie kohti loppurukousta. Polunkävijät istuvat maassa. Ohjaajalla on sekuntikello (kännykässä), jonka hän laittaa käymään. Polunkävijöiden tehtävä on arvioida milloin on kulunut kaksi minuuttia. Polunkävijä nousee seisomaan kun hän arvioi ajan menneen. Ohjaaja merkitsee ajat ylös. Se voittaa, joka arvioi ajan lähimmilleen oikein.

+ HARTAUS

Muista pitää hartaushetki kerhon alussa ja/tai lopussa. Voit tehdä sen millä tavalla tahansa, tässä muutama idea tälle kerralle:

- Anna polunkävijöiden kertoa, miten he ovat havainneet Jumalan läsnäolon elämässänne.
- Kirjoittakaa rukous- ja kiitosaiheita kerhon yhteiseen rukouskirjaan.
- Jos joku polunkävijöistä on opetellut Raamatun tekstin ulkoa, hän voi esittää sen.

KERTAUS SEURAAVASSA KERHOSSA PIDETTÄVÄKSI

kesto noin 5 minuuttia

Muistellaan tehtyä esitystä katsomalla kuvia siitä. Ohjaaja voi myös esittää tietokilpailukysymyksiä liittyen kyseiseen kertomukseen. Polunkävijät voivat pohtia kertomuksen henkilöiden tuntemuksia. Miltä eri henkilöistä tuntui (iloinen, surullinen, kiukkuinen, epäilevä...) kertomuksen eri vaiheissa?

Lisätietoa

TIETOA AIHEESTA

- Ideoita voi löytää hakusanoilla ”Raamatun kertomuksia lapsille”
- Ikuisia kertomuksia, Kirjatoimi
- Lasten Raamattu

AIHEESEEN LIITTYVÄT HARRASTEMERKIT

- Kristillinen kertomistaito
- Christian Drama
- Puppetry

TAUSTAKUVAN LÄHDE: Kuvaaja: [Jazmin Quaynor](#), kuvapankista: [Unsplash](#)