

Totuuden perintö: ALOITETAAN ALUSTA

1. vuosi:
ILVES

AIHE: Luominen

SUORITUSPAIKKA: Kerho

KESTO: 1 tunti

TAVOITE: Polunkävijä oppii luomisopista ja evoluutioteoriasta.

SISÄLLÖT:

- Käsitellään luomisopin ja evoluutioteorian keskeisimmät sisällöt
- Mietitään perusteluja omalle näkemykselle
- Palautetaan mieleen luomiskertomus ja luomisjärjestys

TARVIKKEET:

- Raamattuja
- A4-paperia

Toiminta

1. ALOITUS: ARVAUSLEIKKI

kesto noin 10 minuuttia

Yksi polunkävijä vuorollaan saa tyhjän A4-kokoisen paperin ja yhden luomisen aihepiirin. Hänen tehtävänsä on repiä paperista kuvio, josta toiset arvaavat mikä luotu asia on kyseessä. Polunkävijöistä voi myös tehdä joukkueet, jolloin arvannut joukkue saa pisteen. Peliä voidaan pelata myös piirtämällä repimisen sijaan.

Aiheet luomisjärjestyksessä:

- | | | |
|---------------|--------------------------|-----------|
| • Päivä ja yö | • Kasvit | • Eläimet |
| • Taivas | • Aurinko, kuu ja tähdet | • Ihminen |
| • Maa ja meri | • Kalat ja linnut | • Lepo |

2. AIHEEN KÄSITTELY: KESKUSTELU

kesto noin 20 minuuttia

Luetaan Raamatusta luomiskertomus 1. Moos. 1. Ohjaaja kertoo, että ihmiset, jotka eivät usko Jumalaan, ovat kehittäneet teorian siitä, että maailma on syntynyt itsestään. Siitä, miten se on tapahtunut, on monenlaisia ajatuksia, mutta yleisin lienee ajatus alkuräjähdyksestä ja sen jälkeisestä evoluutiosta. Evoluutio tarkoittaa sitä, että eliö muuttuu ja kehittyy koko ajan.

On olemassa kahdenlaista evoluutiota. Mikroevoluutio on luonnossa tapahtuvia biologisen muuntelun mekanismeja, kuten bakteerien kehittämä vastustuskyky antibiooteille. Tätä evoluutiota tapahtuu koko ajan ympärillämme. Sen sijaan makroevoluutio on Raamatun vastainen, eikä siitä ole olemassa todistettuja esimerkkejä. Makroevoluutiolla tarkoitetaan sitä, että eliö muuttuu ja kehittyy lopulta täysin toiseksi.

Raamattu opettaa selkeästi, että on olemassa Luoja, jonka tahdosta kaikki on syntynyt, ei sattumalta. Myös luomakunnasta selville saatu järjellinen moninaisuus (esim. dna) puhuu sen puolesta, että kaikki ei ole syntynyt sattumalta.

Mietitään yhdessä, tai tehdään pieniä näytelmiä aiheesta, että miten vastata jollekin, joka kysyy miksi uskot luomiseen tai miksi et usko että maailma on syntynyt sattumalta. Voidaan myös mennä ulos katsomaan, mitä kaikkea Jumala on luonut. Pidetään kiitosrukous siitä, että Jumala on luonut niin hienon ja kauniin maan.

3. LOPETUS: LUOMISJUMPPA

kesto noin 10 minuuttia

Polunkävijät muistelevat luomisjärjestyksen laittamalla alussa repimänsä kuviot siihen järjestykseen, jossa ne luotiin (luomisjärjestys liitteessä 1). Jokaiselle päivälle keksitään sen päivän toimintaa kuvaava liike. Esimerkiksi viidentenä päivänä lennetään. Kun ohjaaja (tai leikinjohtajaksi valittu polunkävijä) huutaa jonkun päivän, kaikki tekevät sille päivälle sovitun liikkeen. Muutaman harjoituskierron jälkeen voidaan sopia, että väärän liikkeen tekijä putoaa pois. Koska muistettavia liikkeitä on monta, voidaan aluksi pelata niin, että kun leikin johtaja on huutanut päivän, seuraa 10-15 sekunnin miettimistauko, jonka jälkeen leikinjohtaja huutaa ”hep” ja kaikki tekevät liikkeen. Kun leikki alkaa sujua, ei miettimisaikaa enää tarvita.

+ HARTAUS

Muista pitää hartaushetki kerhon alussa ja/tai lopussa. Voit tehdä sen millä tavalla tahansa, tässä muutama idea tälle kerralle:

- Kerro kertomus omasta tai jonkun toisen uskoon tulosta tai kastepäivästä. Miettikää myös sitä päivää, jolloin Jeesus tulee takaisin ja meidät luodaan uudestaan.
- Kirjoittakaa rukous- ja kiitosaiheita kerhon yhteiseen rukouskirjaan. Tuo esiin kiitollisuus siitä, että meidät on luotu ja saamme elää.
- Jos joku polunkävijöistä on opetellut Raamatun tekstin ulkoa, hän voi esittää sen.

KERTAUS SEURAAVASSA KERHOSSA PIDETTÄVÄKSI

kesto noin 5 minuuttia

Tietokilpailu luomisesta. Katso liite 2.

Lisätietoa

TIETOA AIHEESTA

- Luomiskertomus 1. Mooseksen kirjan ensimmäisessä luvussa.
- Kirjatoimi: Tunnustuskirjana Pyhä Raamattu, sivut 83-92.
- Artikkelai aiheesta: www.adventist.fi/uskon-piirteet/ihmiskunta/luomakunta/voiko-evoluutiota-ja-luomista-yhdistaa/
- Internetistä hakusanoilla ”luominen, evoluutio”

AIHEESEEN LIITTYVÄT HARRASTEMERKIT

- Creationism
- Creationism advanced

LIITTEET

- Liite 1: Luomisjärjestys
- Liite 2: Tietokilpailu

TAUSTAKUVAN LÄHDE: Kuvaaja: [Jazmin Quaynor](#), kuvapankista: [Unsplash](#)

Liitteet

LIITE 1: Luomisjärjestys ensimmäisen Mooseksen kirjan ensimmäisen luvun mukaan

Päivät:

1. Valo: yö ja päivä
2. Taivas
3. Maa ja meri, kasvit
4. Aurinko, kuu ja tähdet
5. Veden elävät ja linnut
6. Eläimet ja ihminen
7. Lepo

LIITE 2: Raamattutietokilpailu

1. Minä päivänä Jumala loi auringon, kuun ja tähdet?
 - a. ensimmäisenä
 - b. toisena
 - c. kolmantena
 - d. neljäntenä
2. Mitkä kaksi luotiin samana päivänä?
 - a. taivas ja kasvit
 - b. eläimet ja ihminen
 - c. valo ja linnut
 - d. linnut ja eläimet
3. Minkä tehtävän Jumala antoi ihmiselle luodessaan ihmisen?
 - a. hallita kaikkea luotua
 - b. syödä ja nauttia
 - c. olla tottelevainen
 - d. perustaa kaupunkeja
4. Mitä oli ennen luomista?
 - a. autio maa
 - b. syvä rotko
 - c. pimeä huone
 - d. tyhjä tiedosto
5. Mitä Jumala antoi ihmiselle syötäväksi?
 - a. eläimet ja kasvit
 - b. kasvit ja hedelmät
 - c. kalat ja kasvit
 - d. eläimet ja kalat

Vastaukset:

1. d)
2. b)
3. a)
4. a)
5. b)