

# Totuuden perintö: RAAMATTUTIETOKILPAILU

3. vuosi:  
JOUTSEN

**AIHE:** Raamattutietokilpailun tekeminen ja siihen osallistuminen

**SUORITUSPAIKKA:** Kerho

**KESTO:** 1 tunti

**TAVOITE:** Polunkävijä tekee kysymyksiä raamattutietokilpailuun, johon kaikki kerholaiset sitten osallistuvat.

## SISÄLLÖT:

- Raamatun kirjaan tutustuminen lukemalla ja tekemällä kysymyksiä luetusta
- Raamattutietokysymyksiin vastaaminen

## TARVIKKEET:

- Raamattuja
- Kyniä ja paperia

## Toiminta

### 1. ALOITUS: HEVOSEN KENGITYS

kesto noin 10 minuuttia

Alkuleikiksi kannattaa valita toiminnallinen leikki, jotta polunkävijät saavat purkaa energiaansa ja jaksavat sitten keskittyä Raamatun lukuun. Leikiksi sopii esimerkiksi ”hevoson kengitys”:

Leikkiin osallistuvat polunkävijät (noin 4 kerrallaan), saavat jokainen oman ”hevoson”, eli tuolin. Tuolit asetetaan riviin. Huoneen toiseen päähän laitetaan kaikkien paikalla olijoiden kengät isoon kasaan. Leikkijöiden silmät sidotaan ja he asettuvat oman hevosensa viereen. Kun he kuulevat lähtömerkin, saavat he lähteä hakemaan sokkona yhtä kenkää kerrallaan. Se, joka on ensin kengittänyt koko hevosensa, eli tuonut kengän jokaiseen neljään jalkaan, on voittaja.

Jos kerhotila on suuri, voi leikkijöitä olla useampi yhtä aikaa. Muuten peliä voidaan leikkiä niin monta kertaa, että jokainen halukas pääsee kokeilemaan.

### 2. AIHEEN KÄSITTELY: KILPAILUN TEKEMINEN

kesto noin 20 minuuttia

Ohjaaja valitsee Raamatusta kirjan (esim. Ruut tai Ester) tai osan kirjasta, josta jokaiselle polunkävijälle jaetaan luku tai muu määrä jakeita. Polunkävijä lukee huolella hänelle annetut jakeet ja tekee niistä muutaman raamattutietokilpailukysymyksen. Voidaan sopia, ovatko kysymykset avoimia, vai monivalintakysymyksiä.

Kun polunkävijä on tehnyt kysymykset valmiiksi, hän tulee näyttämään ne ohjaajalle. Niitä voidaan vielä muokata ohjaajan kanssa. Sitten polunkävijä lukee Raamatusta koko kirjan, jotta osaa vastata toisten tekemiin kysymyksiin.

### 3. LOPETUS: RAAMATTUTIETOKILPAILU

kesto noin 15 minuuttia

Kun ohjaaja on koonnut kaikkien polunkävijöiden kysymykset, hän esittää kilpailukysymykset kaikille. Jokainen polunkävijä vastaa kaikkiin kysymyksiin, myös itse tekemiinsä. Lopuksi lasketaan pisteet.

### + HARTAUS

Muista pitää hartaushetki kerhon alussa ja/tai lopussa. Voit tehdä sen millä tavalla tahansa, tässä muutama idea tälle kerralle:

- Keskustellaan kirjasta, josta raamattutietokilpailu tehtiin. Mitä siitä voi oppia?
- Kirjoittakaa rukous- ja kiitosaiheita kerhon yhteiseen rukouskirjaan.
- Jos joku polunkävijöistä on opetellut Raamatun tekstin ulkoa, hän voi esittää sen.

### KERTAUS SEURAAVASSA KERHOSSA PIDETTÄVÄKSI

kesto noin 5 minuuttia

Ohjaaja valitsee raamattutietokilpailusta muutamia kysymyksiä, tai tekee itse samasta aiheesta uusia kysymyksiä, joista tehdään pieni kilpailu. Monivalintakysymykset ovat helpoimpia vastata ja korjata.

## Lisätietoa

### TIETOA AIHEESTA

- Raamattutietokilpailuja voi löytää internetistä hakemalla ”raamattutietokilpailu” tai ”raamattuvisa”
- noin sata eri raamattuaiheesta tehtyä kilpailua englanniksi: <http://biblequizzes.org.uk/bible-trivia.php>

### AIHEESEEN LIITTYVÄT HARRASTEMERKIT

- Kristillinen kertomistaito
- Alive Bible
- Bible Marking
- Christian Team Building
- Junior Witness

**TAUSTAKUVAN LÄHDE:** Kuvaaja: [Jazmin Quaynor](#), kuvapankista: [Unsplash](#)